

Regulamin zawodów

WEDŁUG "EUROPEAN 3-D ARCHERY ASSOCIATION"

ZASADY OGÓLNE ZAWODÓW

1. Zawodnicy powinni zgłosić się najpóźniej 30* minut przed rozpoczęciem zawodów. Zarejestrowani zawodnicy, spóźnieni, mogą dołączyć do kolejnej grupy, jeśli jest w niej mniej niż 5 osób. Opuszczone tarcze liczone są jako zero (0)
2. W czasie gdy grupa strzela nie należy rozmawiać z widzami, członkami innych grup zawodników czy z zawodnikami własnej grupy. Dajmy spokojnie strzelać pozostałym.
3. Każdy kto chciałby wykonywać zdjęcia startując w zawodach musi wcześniej zgłosić to sędziom oraz uzyskać pozwolenie pozostałych członków grupy. Może być wymagana zmiana w wyposażeniu zawodników w celu dostosowania do regulaminu. Sędziowie mają prawo sprawdzić ekwipunek zawodnika przed startem oraz w czasie trwania zawodów. Wszelkie przekroczenia regulaminu skutkują dyskwalifikacją.
4. Zawodnik, w wypadku przekroczenia regulaminu, może otrzymać od sędziego ostrzeżenie. Powinno być ono zapisane na karcie startowej zawodnika. Trzy ostrzeżenia skutkują natychmiastową dyskwalifikacją.
5. Karty startowe muszą mieć miejsce przeznaczone na wpisanie ostrzeżeń.
6. Nie wolno zaśmiecać terenu zawodów.
7. Zawodnicy mogą strzelać do tarcz ćwiczebnych jedynie w trakcie przerwy.
8. Łucznicy strzelają zgodnie z regułami zawodów. Punkty zdobyte przez łuczника, który nie skończy konkurencji nie będą brane pod uwagę podczas obliczeń. W razie niepogody zawody powinny być kontynuowane, o ile nie zostanie dany przez Sędziego uzgodniony wcześniej sygnał przerwania zawodów

TEREN I TRASA ZAWODÓW

9. W zawodach wykorzystane są tarcze 2-D* z sylwetkami zwierząt. Tarcze mogą być częściowo zasłonięte przez gałęzie lub liście ale centralne dwa kręgi, punktowane 10 i 8, muszą być widoczne ze stanowiska.
10. Wszystkie tarcze są ustawione w odległości do 45 m i nie bliżej niż 5 m. W obu rundach odległości są nie oznaczone. Maksymalna odległość dla stylów tradycyjnych i dla dzieci wynosi 27 metrów
11. Wszystkie stanowiska i odpowiadające im tarcze muszą posiadać ten sam numer stanowiska o dystansie maksymalnym 45m oznaczone są kolorem czerwonym stanowiska o dystansie maksymalnym 27m oznaczone są kolorem niebieskim. Osobnymi tabliczkami oznaczone są strefy oczekiwania dla nadchodzących grup.
12. Wszystkie tarcze są ponumerowane w rosnącej kolejności wzdłuż trasy. Numery na tarczach muszą być widoczne ze stanowisk.
13. Trasa musi być poprowadzona w sposób łatwy do jej pokonania i z zachowaniem bezpieczeństwa dla zawodników i pozostałych osób na niej przebywających. Cała trasa jest oznaczona strzałkami, prowadzącymi od stanowiska do stanowiska.
14. Teren rundy powinien być zabezpieczony odpowiednimi barierami lub taśmami*

i oznaczony. Jest to konieczne dla utrzymania widzów w bezpiecznej odległości od torów strzelania. Tylko uprawnione osoby i zawodnicy mają wstęp na trasę.

15. Teren treningowy posiada dwie* tarcze o oznaczonych odległościach.

16. W przypadku remisu, zainteresowani łucznicy mogą rozstrzygnąć zawody strzelając do trzech pierwszych tarcz trasy, jeśli dalej nie ma rozstrzygnięcia strzela się do następnej tarczy. Za zgodą zawodników może być to strzelanie do pierwszej przewagi.*

17. Zawodnik może uczestniczyć jedynie w jednej grupie.

EKWIPUNEK

18. Łucznik powinien używać sprzętu, który może przetransportować bez pomocy z zewnątrz, łuków zgodnych z opisanymi w odpowiednich stylach. Ubiór dowolny nadający się do poruszania w trudnym terenie.

19. Strzały muszą ważyć co najmniej 5 gr na lb lub prędkość początkowa strzały nie może przekraczać 280FPS (do wyboru przez zawodnika)

Strzały muszą ważyć co najmniej 5 grain na funt siły łuku. Siła łuku jest definiowana jako najwyższa siła przy maksymalnej długości naciągu łuku danego zawodnika.

20. Ekwipunek będzie sprawdzany losowo.

21. Strzały muszą mieć taki sam rozmiar ciężar, długość usterzenia, nasadki i być jednakowo malowane/oznaczone.

22. Śruby ramion, po rozpoczęciu rundy nie mogą być regulowane aż do zakończenia zawodów lub ponownego sprawdzenia przez sędziów po zakończeniu rundy.

23. Celowniki i v-bars nie mogą wystawać więcej niż 12 cali (30 cm) od najbliższego do mocowania punktu łuku.

24. Nie wolno używać dalmierzy. Odległości do celów mogą być szacowane jedynie gołym okiem. Zabronione jest również wykorzystywanie jakichkolwiek części ekwipunku do szacowania odległości.

25. Nie wolno mieć, żadnych znaków na górnych ramionach i majdanie, które mogłyby służyć do szacowania odległości. Zasady te dotyczą wszystkich stylów.

26. Można mieć lornetki i lunety ale nie posiadające znaków lub urządzeń pozwalających na pomiar odległości.

27. Zawodnicy mogą mieć ze sobą miniaturki tarcz ale nie może być na nich żadnych notatek. Nie wolno mieć ze sobą żadnych notatek z wyjątkiem ustawień celowników.

28. STYLE STRZELANIA – w osobnym załączniku*

ZASADY STRZELANIA

29. Zawodnicy oddają do celu tylko po jednym strzale. Strzała upuszczona może być ponownie wystrzelona jeżeli zawodnik jest w stanie podnieść ją bez przemieszczania się (musi stale dotykać oznakowania stanowiska)

30. Zawodnik jest odpowiedzialny za swoje strzały przez cały czas zawodów. Nie wolno strzelać poza strzałami do oznaczonych celów. Strzały wystrzelone przypadkowo bez trafienia w tarczę są liczone jako zero (0) punktów i strzał jest zaliczony jako wykonany.

31. Jest tylko jeden znacznik stanowiska (palik) dla danej tarczy i stylu oraz klasy.
32. Tylko jeden zawodnik może strzelać w tym samym czasie. Zawodnik musi podczas strzelania dotykać znacznika stanowiska (palika), jakkolwiek częścią ciała.
33. Grupa musi liczyć od trzech do maksymalnie pięciu strzelających. Każda grupa wybiera dwóch liczących punkty. Pierwszy zawodnik na liście grupy jest jej liderem.
34. Grupy nie mogą się wyprzedzać, chyba, że na polecenie sędziego. Gdy jedna grupa dogoni drugą to oczekuje w punkcie oczekiwania danego stanowiska(6m), w czasie gdy pierwsza kończy strzelanie i liczy punkty.
35. Aby nie przeszkadzać sobie wzajemnie, reszta grupy oczekuje w odległości 3 m od strzelającego.
36. Zawodnicy zmieniają kolejność strzelania w grupie przy każdym stanowisku (dzieci strzelają ostatnie)
37. Każdy strzelający ma 90 sekund na oddanie strzału. Lider grupy decyduje kiedy kolejni zawodnicy podchodzą do stanowiska i mierzy czas.*
38. Nie wolno obserwować celu przez lornetki zaraz po strzale przy znaczniku, najpierw dajemy podejść następnemu zawodnikowi.
39. Na stanowisko wchodzimy bez założonej strzały na łuk.*
40. Łucznicy mają pozostać poza znacznikiem stanowiska aż pozostała część grupy skończy strzelanie.
41. Zawodnicy muszą pozostać przy tarczy dopóki wszystkie punkty wszystkich w grupie nie zostaną policzone. Wynik niepewnych strzałów musi zostać określony przed wyciągnięciem jakiegokolwiek strzały z tarczy (maty). Nie wolno dotykać strzał przed sprawdzeniem punktów.
42. Z uwagi na bezpieczeństwo i sprawne przeprowadzenie zawodów nie wolno przechodzić za tarcze w celu szukania strzał – chyba, że strzała jest widoczna dla grupy. Strzały zgubione mogą być szukane dopiero po zakończeniu zawodów.*
43. Jeśli awaria sprzętu wystąpi w czasie oddawania strzału – strzał jest zaliczony jako wykonany. Zawodnik ma do 15 minut na dokonanie naprawy. Grupa musi opuścić stanowisko (przejsć na punkt oczekiwania i czekać na naprawienie sprzętu przez członka grupy. Aby wyprzedzić taką grupę należy się skontaktować z sędzią. Jeśli awaria nie może być naprawiona na trasie to należy skontaktować się z sędzią. W takim wypadku zawodnik ma do 30 minut na naprawienie sprzętu a grupa pozostaje na punkcie oczekiwania danego stanowiska.
Zdarzenie takie powinno być odnotowane w uwagach w na kartach startowych grupy.

PUNKTACJA

48. Punkty mają być podliczane następująco:
 - ”10” – wewnętrzny obszar, Strzała musi co najmniej dotykać linii.
 - ”8” – następny obszar poza środkowym. Strzała musi co najmniej dotykać linii.
 - ”5” – pozostały obszar zwierzęcia obejmujący kolor ciała
 - ”0” – trafienie w poroże/rogi i sierść/futro, nie dotykające koloru ciała oraz pozostałe na tarczy lub chybienia i odbicia od tarczy.
44. Strzała musi dotykać jakieś części linii aby została zaliczona wyższa punktacja. Strzałą wbita w zakończenie innej strzały otrzymuje punktację tej pierwszej. Wszystkie strzały muszą być wyjęte z tarczy i maty po podliczeniu punktów, czas na policzenie punktów nie powinien przekroczyć 3 minut.

45. Zawodnicy powinni pobrać oficjalne kary startowe przed rozpoczęciem każdej rundy. Wymagane jest podwójne liczenie.
46. Wszystkie informacje i punktacja powinny być wpisane na karcie startowej wyraźnie i czytelnie.
47. Każdy podliczający powinien posiadać jedną kartę dla każdego zawodnika i jest odpowiedzialny za zapisanie każdej strzały.
48. Każdy zawodnik powinien głośno podać swój wynik przy każdej tarczy.
49. Obaj podliczający powinni porównać swoje zapisy przed wyciągnięciem strzał z tarczy. W przypadku jakiegś pomyłki należy natychmiast ją poprawić. Lider grupy powinien podpisać poprawkę.
50. W przypadku niezgodności zapisów na kartach danego zawodnika, uznaje się wynik niższy.
51. Wszystkie strzały pozostają w tarczy w czasie zapisywania punktów, strzały wyjęte wcześniej przed podliczeniem i zapisem liczone są jako zero punktów!
52. Punktacja niepewnych strzałów musi być określana większością głosów w grupie. Jeśli grupa nie jest w stanie się zgodzić co do punktacji, należy powiadomić sędziego i poczekać na rozstrzygnięcie.
53. Po zakończeniu rundy karty powinny być czytelnie wypełnione i podpisane. Nie wolno dokonywać w nich żadnych zmian po wpisaniu na stanowiskach. Karty są odnoszone do sędziów przez lidera grupy zaraz po zakończeniu rundy i podpisaniu przez zawodników.
54. Zawodnik odpowiada za prawidłowe podliczenie punktów, reklamacje wynikłe z jego pomyłki nie będą uznawane po sporządzeniu listy wyników końcowych.*
55. Przekroczenie regulaminu jest karane dyskwalifikacją.

**WSZYSTKIE NIE OBJĘTE REGULAMINEM SPRAWY
SPORNE ROZSTRZYGA SĘDZIE GŁÓWNY ZAWODÓW***

(Wyciąg z regulaminu EAA 3D Z modyfikacjami organizatora)*

REGULAMIN ZATWIERDZIŁ

**SĘDZIA
ŁŹCZNICZY**

Paweł Kieruzel
K-5